



## *Interclub*

### *Golf Club Cavaglià vs Golf Club Verbier*

**2018**

*L'Interclub tra il G.C. Cavaglià ed il G.C. Verbier è nato in seguito ad un rapporto commerciale fra i due circoli.*

*In questa giornata di sfida agonistica ma soprattutto di festa, ospitiamo i soci del G.C. Verbier nella gara di andata.*

*La gara di ritorno si terrà ad inizio settembre 2019 in Svizzera.*

## **CONDIZIONI DI GARA**

### **1. IDONEITÀ**

Posso partecipare i Soci tesserati presso il Golf Club Cavaglià e il Golf Club Verbier

### **2. SQUADRE**

Le squadre sono composte da 14 giocatori.

### **3. ORARIO E TEAM DI PARTENZA**

L'ora ufficiale è quella dell'orologio esposto al tee della buca 1.

Ogni squadra dovrà avere nel minimo uno giocatore di ogni circolo.

### **4. INDICATORI DI PARTENZA (Regola 11-2)**

Indicatori Gialli: Uomini

Indicatori Rossi: Donne

### **5. SEGNALI DI CORTESIA**

Paletti bianco/blu: 100 metri centro Green

Placche bianche: 100 metri inizio Green;

Placche rosse: 150 metri inizio Green

### **6. PUNTEGGIO**

So calcolano la somma dei migliori 10 risultati stableford di ogni Team.

La squadra vincitrice è quella che avrà più punti.

## **REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE**

### **1. FUORI LIMITE (Regola 27) – Pag. 136**

Sono delimitati da paletti bianchi o da linee bianche a terra e da tutte le recinzioni che definiscono i margini del campo. I paletti bianchi colorati di verde su una delle facce indicano che non vi è fuori limite per la buca verso la quale è visibile il lato verde del paletto. Il fuori limite interno alla buca 12 (lato sinistro) riguarda, quindi, solo la buca 12 stessa.

### **2. OSTACOLI D'ACQUA E OSTACOLI D'ACQUA LATERALI (Regola 26) – Pag. 133**

Ostacoli d'acqua (Regola 26): Segnalati da paletti gialli o linee gialle a terra.

Ostacoli d'acqua laterali (Regola 26): Segnalati da paletti rossi o linee rosse a terra.

### **3. TERRENO IN RIPARAZIONE (Regola 25-1)**

- a) Qualsiasi area delimitata da una linea bianca sul terreno e/o da paletti blu.
- b) Qualsiasi area di terreno danneggiato in modo insolito (es. dal pubblico o da macchinari in movimento), purché sia giudicata come anormale da un Arbitro.
- c) I segni “di misurazioni” verniciati sulle aree accuratamente rasate del percorso (inclusi i segni di vernice davanti e dietro i Putting Green), in caso di interferenza con il lie della palla o con l'area dello swing.
- d) *French Drain* (fossetti di drenaggio riempiti di ghiaia/sassi).
- e) Le giunture delle zolle (Pag. 167).

**Nota:** Non è consentito ovviare all'interferenza con una buca, un mucchio di terra o una traccia di galleria fatta da un animale scavatore, un rettile o un uccello quando essa è solo con lo *stance*.

### **4. CONDIZIONI ANORMALI DEL TERRENO**

sono da considerarsi “terreno in riparazione”:

- 1) Le aree delimitate da paletti blu o linee bianche continue o tratteggiate.
- 2) Le erosioni nei bunker causate dall'acqua.
- 3) Il materiale accatastato dagli operai per il quale sia prevista la rimozione.
- 4) Le impronte profonde dei mezzi di cantiere e dei trattori.
- 5) Terreno danneggiato da cinghiali, corvi e talpe.
- 6) French drains (fossetti di drenaggio riempiti di ghiaia o sassi).
- 7) Le giunture delle zolle

### **5. PALLA INFOSSATA (Regola 25-2 / App. I; parte A; sezione 3.; comma a. - pag. 164-165)**

È estesa a tutto il percorso

### **6. OSTRUZIONI INAMOVIBILI (Regola 24-2)**

- 1) Le piastre rosse in centro fairway indicanti i 150 m. ad inizio green e quelle bianche indicanti i 100 m. ad inizio green sono “ostruzioni inamovibili”.
- 2) Le reti di protezione presenti in prossimità dei tee e dei green sono da considerarsi “ostruzioni inamovibili”.

- 3) Le eventuali pietre presenti nei bunker sono considerate “ostruzioni mobili” (Regola 24/1), pertanto potranno essere rimosse. Se la palla si muove a causa della rimozione di una pietra potrà essere ripiazzata senza penalità.
- 4) Tutte le piante con tutore.
- 5) Tutte le strade senza erba e relative adiacenze, sono da considerarsi “ostruzioni inamovibili” (Regola 24-2).

## **6. SASSI NEI BUNKERS (Regola 24-1)**

I sassi nei bunker sono ostruzioni mobili: si applica la Regola 24-1 (Pag.124).

## **7. MOVIMENTO ACCIDENTALE DI UNA PALLA SUL PUTTING GREEN**

Le Regole 18-2, 18-3 e 20-1 sono modificate come segue:

Quando la palla di un giocatore giace sul Putting Green, non c'è penalità se la palla o il marca-palla è mosso accidentalmente dal giocatore, dal suo partner, dal suo avversario o da uno dei loro caddies o equipaggiamento. La palla mossa o il marca-palla devono essere ripiazzati come previsto dalle Regole 18-2, 18-3 e 20-1. Questa Regola Locale si applica solo quando la palla del giocatore o il marca-palla giace sul Putting Green e qualsiasi movimento è accidentale.

**Nota:** Se è stabilito che la palla di un giocatore sul Putting Green è stata mossa dal vento, dall'acqua o da qualche altra causa naturale, come gli effetti della gravità, la palla deve essere giocata come si trova dalla sua nuova posizione. Un marca-palla mosso in tali circostanze sarà rimpiazzato.

## **8. PARTI INTEGRANTI DEL CAMPO**

- a) Qualsiasi cavo o cartello pubblicitario attaccato in modo aderente a un oggetto che definisce il margine del fuori limite.
- b) Stradine totalmente o parzialmente inerbite, se la palla giace sopra la parte inerbita.

## **9. DISPOSITIVI PER MISURARE LE DISTANZE (Regola 14-3):**

Un giocatore può ottenere informazioni sulle distanze utilizzando un dispositivo che misuri unicamente la distanza. Se durante un giro convenzionale, un giocatore utilizza un dispositivo per misurare le distanze al fine di valutare o misurare altri fattori o condizioni che possano influenzare il suo gioco (ad es. variazioni di quota, velocità del vento ecc.), egli infrange la regola 14/3.

## **10. ECCEZIONE ALLA REGOLA 6-6d**

Eccezione: se un concorrente consegna un punteggio a qualsiasi buca inferiore a quello effettivamente realizzato per non avere incluso uno o più colpi di penalità in cui, prima di aver consegnato il suo score, non sapeva di essere incorso, egli non è squalificato. In queste circostanze il concorrente incorre nella penalità prescritta dalla Regola applicabile e in una penalità aggiuntiva di due colpi per ciascuna buca nella quale il concorrente ha commesso un' infrazione alla Regola 6-6d.

**Quando non indicato diversamente, la penalità per infrazione alle Condizioni di Gara o alle Regole Locali :**

Match Play: perdita della buca - Stroke Play: due colpi